

# CATALOGUS VOLKSSPELEN



Laatst aangepast: mei 2026

## INHOUD

ALGEMENE INFORMATIE	3
VOLK 0001 - KIKKERSPEL 1	3
VOLK 0002 – AIR HOCKEY/ FLIPPERSPEL	4
VOLK 0003 – SCHAAK-, DAM- EN “MENS-ERGER-JE-NIET”-TAFEL	5
VOLK 0004 - KEGEL VOLKSSPEL	6
VOLK 0006 - REUZE OXOVOLK 0055 - GIANT OXO	7
VOLK 0005 – LADDERGOLF	8
VOLK 0007 - AEROBILLE 1VOLK 0012 - AEROBILLE 2	9
VOLK 0008 – LIMBOSPEL	10
VOLK 0009 - BILLARD CARROUSEL 1VOLK 0014 - BILLARD CARROUSEL 2	11
VOLK 0010 – SHUFFLEBOARD	12
VOLK 0013 - BILLARD A REBONDS	13
VOLK 0015 - SJOELBAK 1VOLK 0016 - SJOELBAK 2VOLK 0054 - SJOELBAK 3	14
VOLK 0017 - BLASON CIBLE	15
VOLK 0018 - CONSEIL MUNICIPAL	16
VOLK 0019 - CROQUET COTTAGE	17
VOLK 0020 - CULBUTO	18
VOLK 0021 - CARROM ELLORA	20
VOLK 0022 HOEFIJZERSPEL	20
VOLK 0023 - HAMERSPEL	21
VOLK 0024 – KAT EN MUIS-SPEL	22
VOLK 0025 REUZE MIKADO	23
VOLK 0026 - PASSE BOULES	24
VOLK 0027 - TIR SUR CIBLE	25
VOLK 0028 – TROU MADAME	26
VOLK 0029 EN VOLK 0045 - COÖRDINATIESPEL	27
VOLK 0030 - PLATTY	28
VOLK 0031 EN VOLK 0032 – KALLIDROM 1 EN 2	29
VOLK 0033 - COURONNE	30
VOLK 0034, VOLK 0043 EN VOLK 0049 - MEGA VIER OP EEN RIJ	31
VOLK 0035 - KOORDENSPEL	32
VOLK 0036 - WERP SPEL KOORDEN	33

VOLK 0037 – EENDJES VISSSEN	34
VOLK 0040 – GOOISPEL	35
VOLK 0041 - TOLPEL	36
VOLK 0044 – STELTEN	37
VOLK 0046 EN VOLK 0057 - DOMINO JUMBO	38
VOLK 0047 – BALROLSPEL	40
VOLK 0048 - WEYKICK	40
VOLK 0050 - PIRATENBOOT	42
VOLK 0051 - SPEEDBALL	42
VOLK 0052 - PALET CLAPETS	43
VOLK 0053 – KIKKERSPEL 2	44
VOLK 0058 - JEU DE PUCES	45
VOLK 0059 - LE FAKIR	47
VOLK 0060 – ROLL-UP GÉANT	47
VOLK 0061 - TIR À LA POULE	48
VOLK 0062 – CROKINOLE	50
VOLK 0063 - TABLE À ELASTIQUE	51
VOLK 0064 – KNIKKERMEMORY	51

## ALGEMENE INFORMATIE

Welkom in de Spelothek!

Ben je gek op spelletjes en speelgoed, kom dan zeker naar de spelothek. We hebben spellen voor iedereen van 0 tot 99 jaar.

In ons assortiment: gezelschapsspellen, puzzels, gekke fietsjes, baby- en snoezelmateriaal, volkspelen, educatief materiaal ...

### Hoe werkt het?

In de spelothek kan je speelgoed lenen. Je mag maximaal 5 stuks per keer meenemen naar huis. Na 4 weken breng je het speelgoed terug.

### Hoeveel kost het?

Abonnement: € 5 / jaar

Uitpas sociaal tarief: € 1 / jaar - Organisaties: € 10 / jaar

Leengeld: € 0,50 / spel

Uitpas sociaal tarief: € 0,10 / spel - Volksspelen: € 1 / spel

### Waar kan je ons vinden?

De Spelothek Kortrijk bevindt zich in de (nieuwe) Deelfabriek, Rijkswachtstraat 5 in Kortrijk. Wij zijn wekelijks open op woensdag- en vrijdagmiddag. Telkens van 13.30 uur tot 18.00 uur.

### Hoe reserveren?

Kom langs in de Spelothek tijdens de openingsuren of stuur een mailtje met de naam van het spel en de code.

Mochten er nog vragen zijn, kan je ons bereiken via mail naar [spelothek@vzwdestroom.be](mailto:spelothek@vzwdestroom.be) of op het nummer 0472 74 13 44.

## Volk 0001 - KIKKERSPEL 1



H 23 cm x Br 51 cm x D 51 cm

### Doel van het spel

Mik de schijven in de mond van de kikker.  
Wie goed mikt, scoort de hoogste punten.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 10 werpschijfjes
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0002 – Air Hockey/ Flipperspel



H 50 cm x Br 32 cm x D 6 cm

### Doel van het spel

#### Flipperspel

Zorg dat het balletje in het doel van de tegenstander valt.

#### Air Hockey

Met een schuiver probeer je de schijf in het doel van de tegenstander te mikken.

### Onderdelen

- 1 dubbelzijdig spelbord
- 1 metalen knikker
- 1 schijfje
- 1 slider blauw
- 1 slider rood

### Aantal spelers

2

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0003 – Schaak-, Dam- en “Mens-erger-je-niet”-tafel



Afmetingen

### Doel van het spel

- Mens-erger-je-niet:  
Probeer zo snel mogelijk je 4 pionnen rond het bord te laten gaan d.m.v. de dobbelsteen.
- Dammen:  
Probeer alle schijven van de tegenstander weg te werken.
- Schaken:  
Probeer de Koning van de tegenstander schaakmat te zetten.

### Onderdelen

De tafel heeft 2 kanten: één voor schaken en dammen en één voor mens-erger-je-niet.

- 1 grote dobbelsteen
- 4 grote blauwe pionnen
- 4 grote rode pionnen
- 4 grote gele pionnen
- 4 grote groene pionnen
- 16 witte schaakstukken
- 16 zwarte schaakstukken
- 12 witte damstukken
- 12 zwarte damstukken
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0004 - Kegel volksspel



H 49,5 cm x Br 30 cm

### Doel van het spel

Probeer alle kegels omver te gooien met de bal.

### Onderdelen

- 1 plank met 9 kegels
- 1 staander met bal
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 6

## Volk 0006 - Reuze oxo

## Volk 0055 - Giant oxo



H 25 cm x Br 35 cm

### Doel van het spel

Probeer als eerste jouw symbolen op één rij te krijgen.  
Dit kan zowel diagonaal, verticaal of horizontaal.

### Onderdelen:

- 9 kunststof puzzelstukken of speelmat
- 5 letters X
- 5 letters O

### Aantal spelers

2

## Volk 0005 – Laddergolf



### Doel van het spel

De bolas gooien zodat er zo veel mogelijk blijven hangen op de ladder.

### Onderdelen

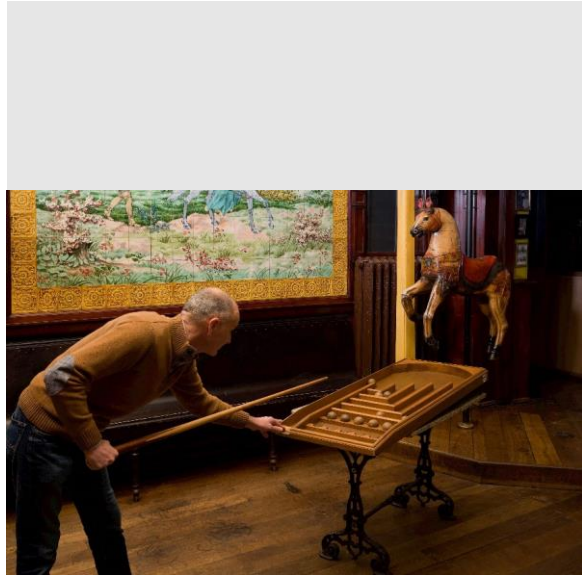
- 6 bolas
- 1 ladder

### Aantal spelers

1 tot 6

## Volk 0007 - Aerobille 1

## Volk 0012 - Aerobille 2



Br 51 cm x L 122cm

### Doel van het spel:

Probeer met een biljartstok ballen in een puntenrij te schieten.  
Wie het meeste punten verzamelt, wint.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 1 biljartstok
- 10 houten ballen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0008 – Limbospel



### Doel van het spel

Probeer onder een laaghangende stok door te dansen. Je mag je niet bukken of kruipen, maar moet achteroverbuigen zonder te vallen. Als dat is gelukt, wordt de stok lager gehangen.

Wie onder de laatste stand kan doorgaan, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 ronde stok
- 2 houten steunpalen met 5 insteekdoppen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 10

## Volk 0009 - Billard Carrousel 1

## Volk 0014 - Billard Carrousel 2



Br 51 cm x L 122cm

### Doel van het spel

Probeer 8 ballen met een biljardstok in een gat van de speelbak te mikken.  
Wie het meest punten scoort, wint.

### Onderdelen

- 1 houten speelbak
- 1 biljardstok
- 8 houten ballen
- 1 blad met spelregels

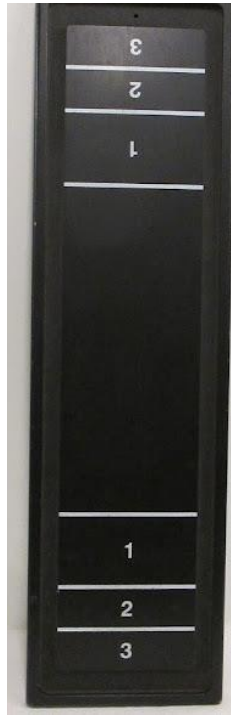
### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0010 – Shuffleboard



Br 31 cm x L 113,5 cm

### Doel van het spel

Om beurt schuif je een schijf richting de cijfers/punten aan de overkant. Schijven die in de goot belanden, krijgen geen punten. Wie de meeste punten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

1 zwarte plank

- 5 rode pucks
- 5 blauwe pucks
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0013 - Billard a rebonds



Br 51 cm x L 122 cm

### Doel

Schuif de schijven naar de elastieken toe, span de elastiek op en laat de schijf los. De schijf kaatst terug naar het puntenvak. Wie het meeste punten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 houten speeltafel
- 5 houten schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

**Volk 0015 - Sjoelbak 1**

**Volk 0016 - Sjoelbak 2**

**Volk 0054 - Sjoelbak 3**



Br 41 cm x L 122 cm

### **Doel van het spel**

Schuif de houten schijfjes onder de poortjes door in de puntenvakken.  
Tel de punten op en je kent de winnaar.

### **Onderdelen**

- 1 houten schuifbak
- 30 houten schijfjes – of 12 houten schijfjes
- 1 blad met spelregels

### **Aantal spelers**

2 tot 4

### **Nodig**

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0017 - Blason Cible



H 62 cm x Br 49 cm

### Doel van het spel

Vanaf een lijn gooi je de ringen naar de haakjes.  
Blijft de ring hangen aan het haakje, dan verdien je de punten aangegeven in de cirkel.  
Wie het meeste punten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 7 zwarte ringen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te zetten.

## Volk 0018 - Conseil municipal



H 35cm x Br 65cm x D10 cm

### Doel van het spel

Probeer de kegels omver te gooien door het balletje te slingeren.  
Wie het meeste punten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 houten bakje met 5 kegeltjes
- 1 slinger met touw en balletje
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

1 tafel om het spel op te plaatsen. De tafel moet tegen een muur staan.

## Volk 0019 - Croquet Cottage



### Doel

Met een hamerstick de bal onder poortjes doorslaan.  
Diegene die als eerste door het laatste poortje rolt, is de winnaar.

### Onderdelen

- 4 witte poortjes
- 1 rood poortje
- 1 blauw poortje
- 1 zwarte houten bol
- 1 gele houten bol
- 1 rode houten bol
- 1 blauwe houten bol
- 4 hamersticks
- 1 peg (witte stok met kleurcode)
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Opmerking

Speel dit spel buiten op een grasveld.

## Volk 0020 - Culbuto



Br 40,50 cm X L 122 cm

### Doel van het spel

Door het speelvlak te bewegen, probeer je de ballen in de gaten te krijgen. Als een bal in een gat terecht komt, verdien je de punten die aangegeven zijn onder het gat. De persoon met de meeste punten, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 8 houten ballen
- 1 houten boog
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0021 - Carrom Ellora



Br 66 cm x L 66 cm

### Doel van het spel

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 9 witte schijven
- 9 zwarte schijven
- 1 rode schijf
- 1 striker (grote speelschijf)
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0022 Hoefijzerspel



### Doel van het spel

Punten verzamelen door hoefijzers rond pinnen te werpen.

### Onderdelen

- 3 paaltjes
- 6 hoefijzers
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 6

### Opmerking

Speel dit spel buiten op een grasveld of op het strand.

## Volk 0023 - Hamerspel



Br 70 cm x L 70 cm

### Doel van het spel

Verdedig je doel door middel van een hamertje.  
Probeer ondertussen te scoren bij de tegenstanders.  
Valt de knikker toch in je doel, dan verlies je een punt.  
Heb je 10 strafpunten verzameld, dan is het spel afgelopen.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 4 houten hamers
- 1 knikker
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0024 – Kat en muis-spel



Br 41cm x L 122 cm

### Doel van het spel

Probeer met een beker de balletjes op te vangen die door een tunnel naar beneden rollen. Hoe dicht bij de tunnel je het balletje kan opvangen, hoe meer punten je verdient.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 1 houten tunnel
- 5 houten balletjes
- 1 lederen beker
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0025 Reuze Mikado



### Doel van het spel

Verzamel zoveel mogelijk stokken.

Raap de stokken op zonder dat er een andere stok beweegt.

Je blijft aan zet tot er een andere stok beweegt.

De kleur van de stokken geeft aan hoeveel punten hij waard is.

Als alle stokken opgeraapt zijn, tel je de punten en ken je de winnaar.

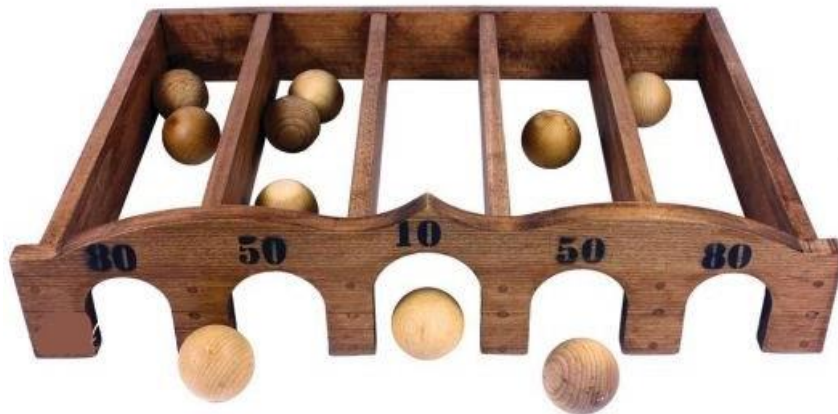
### Onderdelen

- 14 rode stokken
- 5 blauwe stokken
- 3 gele stokken
- 2 groene stokken
- 1 zwarte stok
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0026 - Passe boules



H 58 cm x Br 76 cm

### Doel van het spel

Rol vanaf de startlijn de ballen onder de poortjes door en verzamel zo punten.

### Onderdelen

- 1 houten spelkader met puntenopeningen
- 10 houten ballen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0027 - Tir sur cible



Br 41 cm x L 122 cm

### Doel van het spel

Om de beurt schiet je 6 schijven af met behulp van een elastiek. Probeer de schijven in het midden van de roos te krijgen. Tel de punten op en je kent de winnaar.

### Onderdelen

- 1 houten speeltafel
- 6 witte schijven
- 6 rode schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0028 – Trou Madame



H 57 cm x Br 75 cm x D 21 cm

### Doel van het spel

Rol vanaf de startlijn de schijven onder de poortjes door en verzamel zo punten.

### Onderdelen

- 1 houten spelkader met puntenopeningen
- 10 houten schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0029 en volk 0045 - Coördinatiespel



H 42 cm x Br 31 cm x D 14 cm



H 36 cm x Br 26 cm x D 16 cm

### Doel van het spel

Probeer met een touw in elke hand de ring met het balletje naar omhoog te krijgen. Zorg ervoor dat het balletje onderweg niet in een gat valt. Hoe hoger je raakt, hoe meer punten je verdient.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 1 balletje
- 1 blad met spelregels

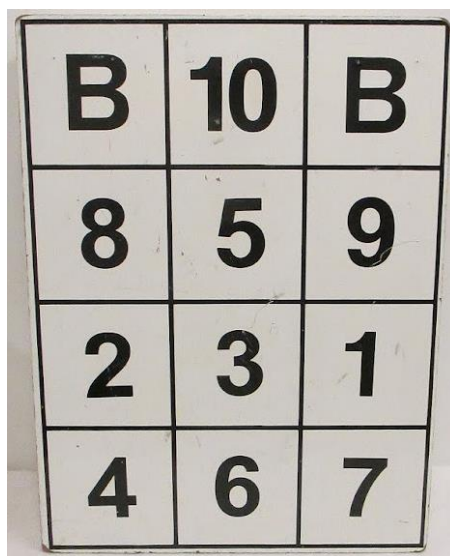
### Aantal spelers

1 speler per keer. Je kan wel wedstrijdjes tegen elkaar spelen.

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0030 - Platty



H 74 cm x Br 55 cm x D 11 cm

### Doel van het spel

Gooi de schijven op het hellend bord en probeer punten te verzamelen. Beland jouw schijf op het vak met de B, dan verlies je al je punten.

### Onderdelen

- 1 bord met cijfers
- 5 zwarte werpschijven
- 1 blad met spelregels

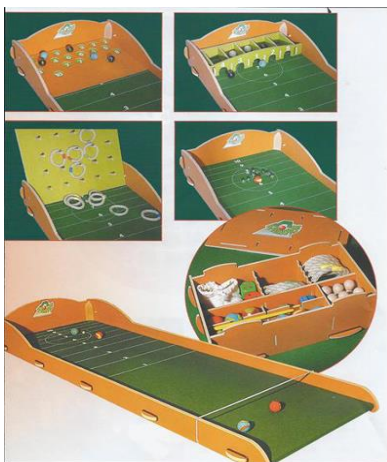
### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen. Je kan het spelbord ook op de grond plaatsen.

## Volk 0031 en Volk 0032 – Kallidrom 1 en 2



Br 50,5 cm x L 157 cm

### Doel

Dit spel bevat 8 volksspelen in 1:

- Knikkerdobbel
- Knikkersjoelen
- Petanque
- Autoracen
- Knikkerputten
- Knikkerketsen
- Ringwerpen
- Kegelen

### Onderdelen

- 9 houten kegeltjes
- 12 koordringen
- 1 zakje met 9 grote knikkers
- 1 zakje met 40 kleine knikkers
- 4 gekleurde dobbelstenen
- 2 gekleurde auto's
- 1 groot spelbord
- 1 frame met 5 genummerde vakjes
- 1 houten bord met 25 pinnen
- 1 houten bord met 20 getallen
- 1 boekje met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 10

**Nodig:** Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0033 - Couronne



H 58 cm x Br 58 cm

### Doel van het spel

Probeer de ringen van je eigen kleur met een biljartstok in een pot van het bord te stoten.

### Onderdelen

- 1 speelveld
- 2 gele biljartstokken
- 2 rode biljartstokken
- 15 gele ringen en stootringen in doos
- 15 rode ringen en stootringen in doos
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0034, volk 0043 en volk 0049 - Mega vier op een rij



Br 53 cm x L 109 cm



Br 84 cm x L 90 cm  
109cm



Br 53 cm x

### Doel van het spel

Laat om de beurt een schijf van je eigen kleur in het rooster vallen.  
Wie het eerst 4 schijven op één rij heeft, wint het spel.  
Dit kan zowel horizontaal, verticaal als diagonaal.

### Onderdelen plastic vier op een rij rood

- 21 gele ringen
- 21 groene ringen
- 2 rode spelkaders
- 2 rode schuiven
- 2 blauwe poten

### Onderdelen houten vier op een rij

- 1 houten rek
- 21 houten witte schijven
- 21 houten rode schijven
- 1 blad met spelregels

### Onderdelen plastic vier op een rij blauw

- 21 groene ringen
- 21 fuchsia ringen
- 2 oranje poten
- 2 blauwe spelkaders
- 2 blauwe schuivers

### Aantal spelers

2

**Opmerking:** Het plastic spel kan uit elkaar gehaald worden om te vervoeren.

## Volk 0035 - Koordenspel



### Doel van het spel

Mik om de beurt met een ring naar de takken van de boom.  
Blijft jouw ring hangen, dan verzamel je punten.

### Onderdelen

- 1 houten statief
- 4 touwen met gekleurd blokje
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0036 - Werpspel Koorden



### Doel van het spel

Gooi de touwen rond de paaltjes en verzamel punten.

### Onderdelen

- 1 houten kruis
- 1 rode werpring
- 1 oranje werpring
- 1 gele werpring
- 1 blauwe werpring
- 1 groene werpring
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0037 – Eendjes vissen



### Doel van het spel

Vang zo veel mogelijk eendjes!

### Onderdelen

- 68 eendjes
- 1 Grote doos
- 8 Vishengels

### Aantal spelers

1 tot 8

## Volk 0040 – Gooispel



H 36 cm x Br 37 cm x D 19 cm

### Doel van het spel

Gooi de ballen vanaf een startlijn in de gaten van de doos en verzamel zo punten.

### Onderdelen

- 1 bak
- 1 houten plank met ronde gaten in
- 1 rode bal
- 1 oranje bal
- 1 groene bal
- 1 gele bal
- 1 blauwe bal
- 1 blad met spelregels

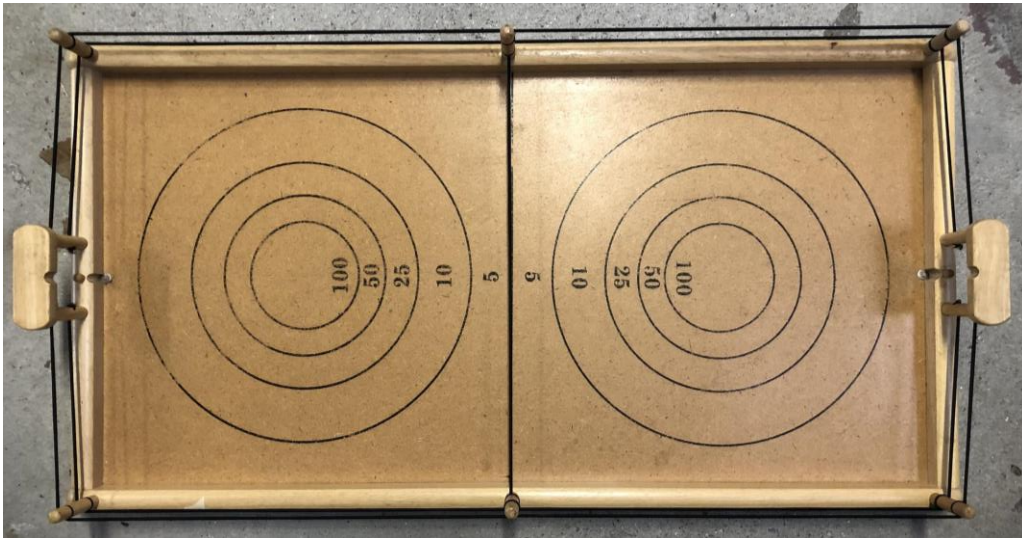
### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0041 - Tolspel



H 83 cm x Br 43 cm x D 12 cm

### Doel van het spel

Schuif je 2 jetons naar de doelschijf van de tegenstander. Vervolgens probeert de tegenstander met de tol jouw punten te verminderen.

### Onderdelen

- 1 omheind speelveld
- 1 tol met touw
- 2 beige schijfjes
- 2 zwarte schijfjes

### Aantal spelers

2

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0044 – Stelten



### Doel van het spel

Sta met beide voeten op de stelten.

Probeer je evenwicht te bewaren en zo ver mogelijk te stappen zonder de grond te raken.

### Onderdelen

- 2 houten stelten

### Aantal spelers

1 speler per keer.

Je kan wel wedstrijdjes tegen elkaar spelen: om het verst lopen op de stelten.

## Volk 0046 en volk 0057 - Domino jumbo



### Doel van het spel

Aan de start van het spel ligt er 1 dominosteen op de grond.  
Probeer telkens een dominosteen aan te leggen met hetzelfde aantal ogen.  
Dat kan aan beide kanten van het spel.  
Wie als eerste al zijn stenen kwijt speelt, wint het spel.

### Onderdelen

- 28 dominostenen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0047 – Balrolspel



H 15 cm x Br 50 cm x D 150 cm

### Doel van het spel

De 4 ballen moeten in de gaten worden gerold. Hoe moeilijker een gat te bereiken is, hoe hoger de score. Wordt een bal te hard gerold dan verdwijnt deze in de opvangbak aan het einde van de baan en verdien je geen punten.

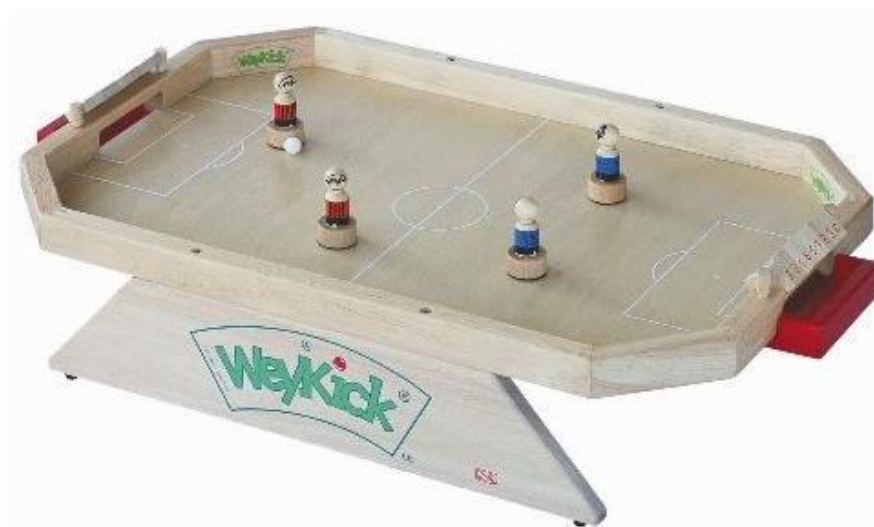
### Onderdelen

- 1 bord
- 4 ballen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0048 - Weykick



H 80 cm x Br 46 cm x D 16 cm

### Doel van het spel

Schuif je voetballers (d.m.v. de magneten onderaan het bord) over het veld en probeer de knikker in het doel van de tegenstander te krijgen. Wie als eerste 10 doelpunten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 1 stoffen zakje
- 2 voetbalknikkers
- 4 tweedelige magneetpionnen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Tafel om spel op te plaatsen.

## Volk 0050 - Piratenboot



Br 37 cm x L 110 cm

### Doel van het spel

Met een kruisboog en pijltjes probeer je de piraten op/in de boot omver te schieten.

### Onderdelen

- 1 piratenboot
- 2 voetstukken
- 1 mast
- 1 piratenvlag
- 1 kruisboog
- 6 piraten
- 5 blauwe pijltjes
- 5 rode pijltjes
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

1 tot 4

### Opmerking

Zet de boot op een tafel tegen een muur om te voorkomen dat je de pijltjes kwijt raakt.

## Volk 0051 - Speedball



Br 50 cm x L 81,50 cm

### Doel van het spel

In alle gaatjes van het bord zitten knickers. Schiet met een hamer de overgebleven knikker richting de andere knickers, eens geraakt, vallen ze naar beneden. Probeer je eigen doel te beschermen en geen knickers in je doel te laten vallen.

### Onderdelen

- 2 hamertjes
- 11 knickers
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2

### Nodig

Tafel om spel op te plaatsen.

## Volk 0052 - Palet Clapets



Breedte: 41 cm, lengte: 122 cm

### Doel van het spel

Schuif 5 glijders over het speelbord.  
Als de score-klepjes omdraaien, ontvang je punten.  
Wie de hoogste score heeft, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 speelbord
- 5 glijders
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0053 – Kikkerspel 2



H 23 cm x Br 51 cm x D 51 cm

### Doel van het spel

Mik de schijven in de mond van de kikker.  
Wie goed mikt, scoort de hoogste punten.

### Onderdelen

- 1 speeltafel met kikker
- 6 metalen schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen

## Volk 0058 - Jeu de puces



H 38 cm x Br 38 cm

### Doel van het spel

Probeer de vloodjes/schijfjes in het middelste gat te krijgen.

Dit doe je door ze te lanceren met de katapult op het speelbord.

Slaag je erin om je vloodje in het gat te mikken, dan ontvang je alle vloodjes die al in het speelbord liggen.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 60 vloodjes
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spelbord op te zetten.

## Volk 0059 - Le fakir



H 86 cm x Br 39,5 cm x D 22 cm

### Doel van het spel

Laat de schijven naar beneden vallen langs het spijkerlabyrint.  
De schijven komen terecht in de puntenbakjes.  
Wie de meeste punten scoort, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 16 schijven (4 van elke kleur)
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

## Volk 0060 – Roll-up géant



H 102 cm x Br 34,5 cm x D 13,5 cm

### Doel van het spel

Leg de bal bovenaan op de 2 stelen.

Beweeg de stelen zodat de bal begint te rollen.

Als de bal in een gaatje valt, krijg je de bijhorende punten.

### Onderdelen

- 1 houten spelbord
- 1 houten bal
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

1 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spelbord op te zetten.

## Volk 0061 - Tir à la poule



### Doel van het spel

Met het geweer schiet je pijltjes af.  
Probeer op de schietschijf van de kip te mikken.  
Als je raak schiet, laat de kip een ei in het mandje vallen.

### Onderdelen

- 1 geweer voor pijlen
- 1 kip met schietschijf
- 1 mandje
- 4 plastieken eieren (pingpongballetjes)
- 4 pijlen
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

1 tot 4

### Nodig

Tafel om de kip op te zetten.

### Opmerking

Zet de schietschijf tegen een muur om te voorkomen dat je pijltjes kwijt raakt.

## Volk 0062 – Crokinole



### Doel van het spel

Speel met 2 personen of teams tegen elkaar.

Probeer de schijven met een vingerknipbeweging in het gat in het midden van het bord te schieten.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 12 witte schijven
- 12 zwarte schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spelbord op te plaatsen.

## Volk 0063 - Table à elastique



H 101 cm x Br 101 cm

### Doel van het spel

Met behulp van de elastiek schiet je de schijven uit je eigen vak. Iedereen lanceert tegelijk zijn schijven. Wie als eerste een leeg speelvak heeft, wint het spel.

### Onderdelen

- 1 spelbord
- 2 planken voor 2 speler spel
- 16 schijven
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 tot 4

### Nodig

Een tafel om het spelbord op te zetten.

## Volk 0064 – Knikkermemory



H 59 cm x Br 22 cm x D 9 cm

### Doel van het spel

Train je geheugen.

Onthoud de kleurenreeks van knikers die in het middelste blok worden gerold.

### Onderdelen

- 1 knikkerbaan
- 1 'Stop'
- 60 knikers (4\*15)
- 20 knikers (kleur geel)
- 1 blad met spelregels

### Aantal spelers

2 + 1 spelleider

### Nodig

Een tafel om het spel op te plaatsen.

## Volk 0005 – Laddergolf



### Doel van het spel

De bolas gooien zodat er zo veel mogelijk blijven hangen op de ladder.

### Onderdelen

- 6 bolas
- 1 ladder

### Aantal spelers

1 tot 6